

Требования к макетам

В этом документе описаны технические требования к макетам на печать. Если вы работаете в графических редакторах, то вам не составит труда привести макет в должный вид. Если вы заказываете макет у дизайнера, то покажите ему эти требования - это сэкономит вам время.

Печать термопленками

Изображение вырезается из специальной качественной термопленки, и затем закрепляется на футболке с помощью термопресса. Пленки наносятся по типу аппликации (сколько цветов в изображении столько цветов пленки вырезается и печатается).

Формат изображения:

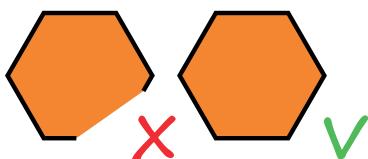
Векторный макет в любом из этих расширений: .AI, .EPS, .CDR, .PDF

Максимальный размер печати:

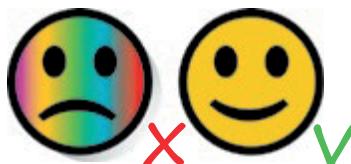
40 на 50 см

Требования к макету:

Замкнутые контуры

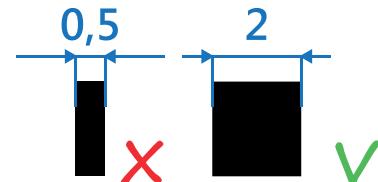


Плашечные цвета



Толщина не менее 2 мм

В макете не должно быть объектов с толщиной меньше чем 2 мм.



Слитые объекты

Объекты одного цвета должны быть слиты в один объект.



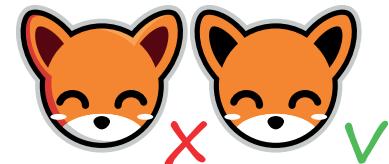
Все в кривых

Линии, обводки и текст должны быть переведены в кривые.



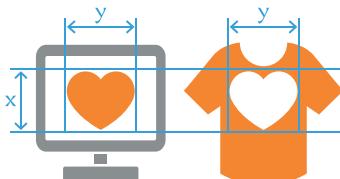
Максимум 3 цвета

В макете можно использовать от 1 до 3 цветов пленок.



Масштаб 1 к 1

Размер изображения в файле должен быть 1 к 1 с размером изображения на футболке.



Печать на текстильном принтере

Изображение печатается напрямую на футболке с помощью текстильного принтера. После печати чернила закрепляются термопрессом, что делает изображение устойчивым к стиркам.

Разрешение файла:

не менее 150 dpi (в противном случае возможна потеря качества при печати)

Формат изображения:

.JPG, .PNG, .PSD, .TIFF (Вы можете предоставить изображение и в другом формате, но тогда возможны потери цвета при конвертации)

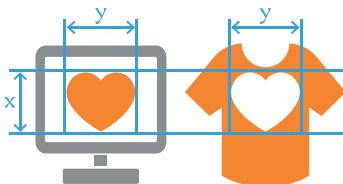
Максимальный размер печати:

40 на 50 см

Требования к макету:

Масштаб 1 к 1

Размер изображения в файле должен быть 1 к 1 с размером изображения на футболке



Полноцветный трансфер DTF

Изображение наносится на плёнку, обрабатывается специальным клеем, затем переносится на текстильное изделие с использованием термопресса.

Формат изображения:

Для печати подходят и растровые и векторные форматы. Разрешение файла не менее 300 dpi Цветовой профиль изображения Adobe RGB (1998). Растровые расширения: .JPG, .PNG, .PSD, .TIFF. Векторные расширения: .AI, .EPS, .CDR, .PDF.

Цветовой профиль (желательно):

Цветовой профиль изображения Adobe RGB (1998)

Максимальный размер печати:

40 на 50 см

Требования к макету:

Масштаб 1 к 1

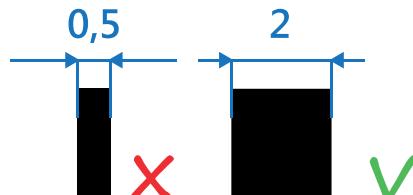
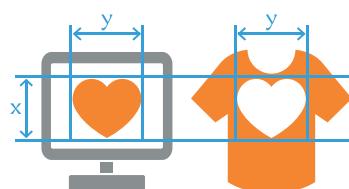
Толщина не менее 2 мм

Четкий край

Размер изображения в файле должен быть 1 к 1 с размером изображения на футболке.

Не должно быть объектов с толщиной меньше 2 мм.

Для печати не подходят изображения с размытыми краями, полупрозрачностью или тенями.



Печать шелкографией

При печати шелкографией изображение печатается на футболке «трафаретным» способом. Для каждого цвета принта изготавливается специальный трафарет, сквозь который затем продавливается краска. Печать осуществляется на автоматическом 6-ти красочном станке, что позволяет напечатать высококачественные работы.

1). Растровые макеты

Разрешение файла:

не менее 300 dpi (в противном случае возможна потеря качества при печати)

Формат изображения:

.PSD и .TIFF, без сжатия. В крайних случаях .JPEG в максимально высоком качестве.

Максимальный размер печати:

38 на 48 см

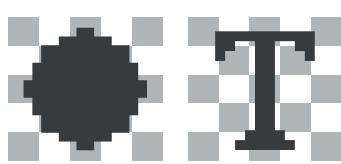
Цветовой профиль:

Цветовой профиль изображения CMYK. Не забывайте, что цвета изображения на вашем мониторе могут отличаться от цветов на нашем мониторе. И они точно будут отличаться от цветов, которые будут на футболке (подробнее в «Рекомендации по подготовки макетов для шелкографии»).

Требования к макету:

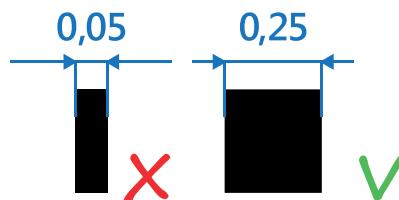
Растрировать текст и эффекты

Все текстовые слои нужно растрировать и оставить отдельным слоем. Если в вашем макете используются эффекты (тень, свечение) - их нужно растрировать (для .PSD).



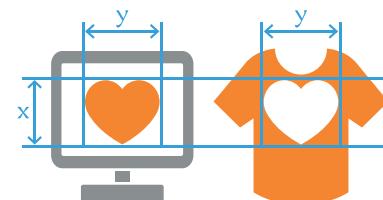
Толщина не менее 0,25 мм

В макете не должно быть объектов с толщиной меньше чем 0,25 мм.



Масштаб 1 к 1

Размер изображения в файле должен быть 1 к 1 с размером изображения на футболке.



2). Векторные макеты

Формат изображения:

Файл должен быть предоставлен в программе Adobe Illustrator (не старше CS6), либо в формате EPS.

Максимальный размер печати:

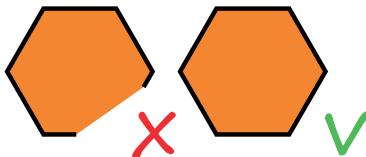
38 на 48 см

Цветовой профиль:

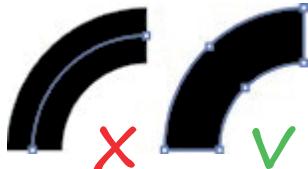
Цветовой профиль изображения CMYK. Не забывайте, что цвета изображения на вашем мониторе могут отличаться от цветов на нашем мониторе. И они точно будут отличаться от цветов, которые будут на футболке (см. «Рекомендации по подготовке макетов для шелкографии»).

Требования к макету:**Замкнутые контуры**

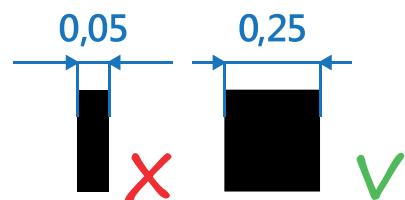
Все контуры должны быть замкнуты, без разрывов, незамкнутых линий быть не должно.

**Все в кривых**

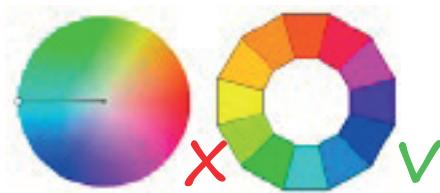
Линии, обводки и текст должны быть переведены в кривые.

**Толщина не менее 0,25 мм**

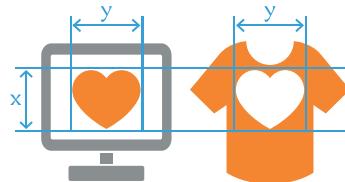
В макете не должно быть объектов с толщиной меньше чем 0,25 мм.

**Максимум 12 цветов**

В векторном макете не должно быть больше 12 цветов (см. «Рекомендации по подготовке макетов для шелкографии»).

**Масштаб 1 к 1**

Размер изображения в файле должен быть 1 к 1 с размером изображения на футболке.

**Скрытые объекты**

В макете не должно быть скрытых или заблокированных объектов.



Если у вас остались вопросы по подготовке макета - свяжитесь с нашим менеджером, он вам обязательно поможет.

Так же вы можете воспользоваться услугами дизайна в нашей компании. Мы можем подготовить ваш макет под печать, нарисовать макет по вашей идеи или нарисовать макет с нуля.