

## Требования к макетам

В этом документе описаны технические требования к макетам на печать. Если вы работаете в графических редакторах, то вам не составит труда привести макет в должный вид. Если вы заказываете макет у дизайнера, то покажите ему эти требования - это сэкономит вам время.

### Печать термопленками

Изображение вырезается из специальной качественной термопленки, и затем закрепляется на футболке с помощью термопресса. Пленки наносятся по типу аппликации (сколько цветов в изображении столько цветов пленки вырезается и печатается).

#### Формат изображения:

Векторный макет в любом из этих расширений: .AI, .EPS, .CDR, .PDF

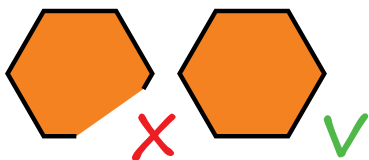
#### Максимальный размер печати:

40 на 50 см

#### Требования к макету:

##### Замкнутые контуры

Все контуры должны быть замкнуты, без разрывов, незамкнутых линий быть не



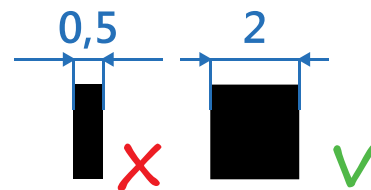
##### Плашечные цвета

В макете не должно быть градиентов и эффектов, например: прозрачности или тени.



##### Толщина не менее 2 мм

В макете не должно быть объектов с толщиной меньше чем 2 мм.



##### Слитые объекты

Объекты одного цвета должны быть слиты в один объект.



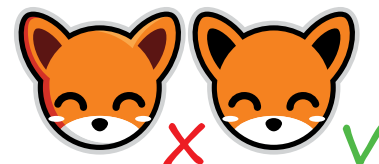
##### Все в кривых

Линии, обводки и текст должны быть переведены в кривые.



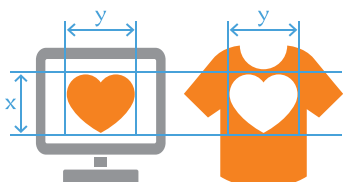
##### Максимум 3 цвета

В макете можно использовать от 1 до 3 цветов пленок.



##### Масштаб 1 к 1

Размер изображения в файле должен быть 1 к 1 с размером изображения на футбол-



## Печать на текстильном принтере

Изображение печатается напрямую на футболке с помощью текстильного принтера. После печати чернила закрепляются термопрессом, что делает изображение устойчивым к стиркам.

### Разрешение файла:

не менее 150 dpi (в противном случае возможна потеря качества при печати)

### Формат изображения:

.JPG, .PNG, .PSD, .TIFF (Вы можете предоставить изображение и в другом формате, но тогда возможны потери цвета при конвертации)

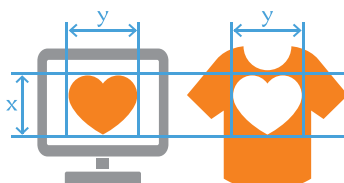
### Максимальный размер печати:

40 на 42 см

### Требования к макету:

#### Масштаб 1 к 1

Размер изображения в файле должен быть 1 к 1 с размером изображения на футболке



## Бесконтурный термоперенос по технологии DTF

Изображение наносится на плёнку, обрабатывается специальным клеем, затем переносится на текстильное изделие с использованием термопресса.

### Формат изображения:

Для печати подходят и растровые и векторные форматы. Разрешение файла не менее 300 dpi. Цветовой профиль изображения Adobe RGB (1998). Растровые расширения: .JPG, .PNG, .PSD, .TIFF. Векторные расширения: .AI, .EPS, .CDR, .PDF.

### Цветовой профиль (желательно):

Цветовой профиль изображения Adobe RGB (1998)

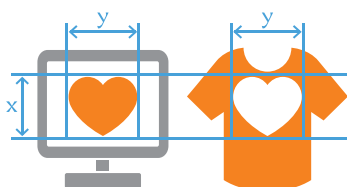
### Максимальный размер печати:

42 на 58 см

### Требования к макету:

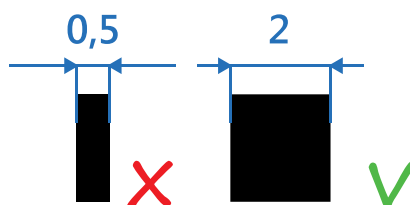
#### Масштаб 1 к 1

Размер изображения в файле должен быть 1 к 1 с размером изображения на футболке



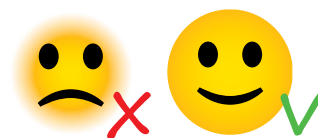
#### Толщина не менее 2 мм

Не должно быть объектов с толщиной меньше 2 мм.



#### Четкий край

Для печати не подходят изображения с размытыми краями, полупрозрачностью или тенями.



## Печать шелкографией

При печати шелкографией изображение печатается на футболке «трафаретным» способом. Для каждого цвета принта изготавливается специальный трафарет, сквозь который затем продавливается краска. Печать осуществляется на автоматическом 6-ти красочном станке, что позволяет напечатать высококачественные работы.

### 1). Растровые макеты

#### Разрешение файла:

не менее 300 dpi (в противном случае возможна потеря качества при печати)

#### Формат изображения:

.PSD и .TIFF, без сжатия. В крайних случаях .JPEG в максимально высоком качестве.

#### Максимальный размер печати:

38 на 48 см

#### Цветовой профиль:

Цветовой профиль изображения CMYK. Не забывайте, что цвета изображения на вашем мониторе могут отличаться от цветов на нашем мониторе. И они точно будут отличаться от цветов, которые будут на футболке (подробнее в «Рекомендации по подготовки макетов для шелкографии»).

#### Требования к макету:

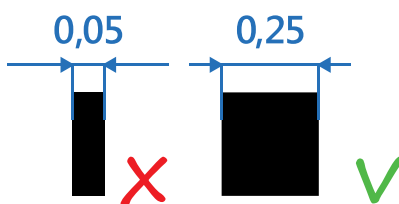
##### Растрировать текст и эффекты

Все текстовые слои нужно растрировать и оставить отдельным слоем. Если в вашем макете используются эффекты (тень, свечение) - их нужно растрировать. (для .PSD).



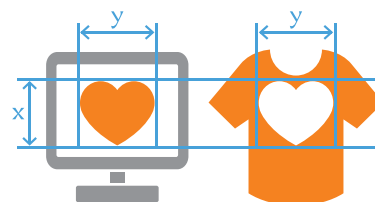
##### Толщина не менее 0,25 мм

В макете не должно быть объектов с толщиной меньше чем 0,25 мм.



##### Масштаб 1 к 1

Размер изображения в файле должен быть 1 к 1 с размером изображения на футболке.



### 2). Векторные макеты

#### Формат изображения:

Файл должен быть предоставлен в программе Adobe Illustrator (не старше CS6), либо в формате EPS.

#### Максимальный размер печати:

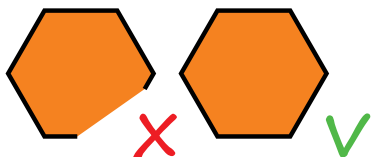
38 на 48 см

#### Цветовой профиль:

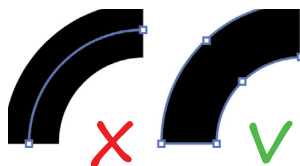
Цветовой профиль изображения CMYK. Не забывайте, что цвета изображения на вашем мониторе могут отличаться от цветов на нашем мониторе. И они точно будут отличаться от цветов, которые будут на футболке (см. «Рекомендации по подготовке макетов для шелкографии»).

**Требования к макету:****Замкнутые контуры**

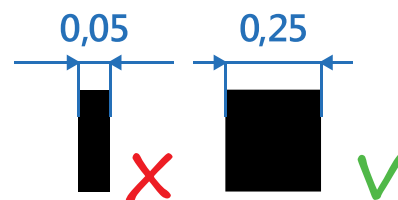
Все контуры должны быть замкнуты, без разрывов, незамкнутых линий быть не

**Все в кривых**

Линии, обводки и текст должны быть переведены в кривые

**Толщина не менее 0,25 мм**

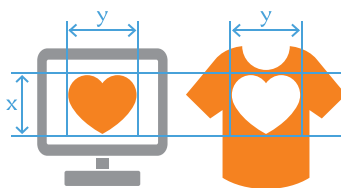
В макете не должно быть объектов с толщиной меньше чем 0,25 мм.

**Максимум 12 цветов**

В векторном макете не должно быть больше 12 цветов (см. «Рекомендации по подготовке макетов для шелкографии»).

**Масштаб 1 к 1**

Размер изображения в файле должен быть 1 к 1 с размером изображения на футболке

**Скрытые объекты**

В макете не должно быть скрытых или заблокированных объектов.



Если у вас остались вопросы по подготовке макета - свяжитесь с нашим менеджером, он вам обязательно поможет.

Так же вы можете воспользоваться услугами дизайна в нашей компании. Мы можем подготовить ваш макет под печать, нарисовать макет по вашей идее или нарисовать макет с нуля.